



NOM _____ BASE _____ MOD _____ RANG _____ XP _____

ATTRIBUTS

- ▲ 6 8 10 12 AGILITE
- ▲ 6 8 10 12 INTELLECT
- ▲ 6 8 10 12 AME
- ▲ 6 8 10 12 FORCE
- ▲ 6 8 10 12 VIGUEUR

COMPETENCES

- ▲ 6 8 10 12 _____
- ▲ 6 8 10 12 _____
- ▲ 6 8 10 12 _____
- ▲ 6 8 10 12 _____
- ▲ 6 8 10 12 _____
- ▲ 6 8 10 12 _____
- ▲ 6 8 10 12 _____
- ▲ 6 8 10 12 _____
- ▲ 6 8 10 12 _____
- ▲ 6 8 10 12 _____
- ▲ 6 8 10 12 _____
- ▲ 6 8 10 12 _____
- ▲ 6 8 10 12 _____
- ▲ 6 8 10 12 _____
- ▲ 6 8 10 12 _____
- ▲ 6 8 10 12 _____
- ▲ 6 8 10 12 _____
- ▲ 6 8 10 12 _____
- ▲ 6 8 10 12 _____

STATS DERIVES

DEPLACEMENT

PARADE
(2 + DEMI COMBAT)

RESISTANCE
(2 + DEMI VIGUEUR)

TRIPES
(RANG)

CHARISME

DEFAULTS

ATOUTS

MATERIELS

OBJETS LOCALISATION POIDS

DINERO

POIDS TRANSPORTE

POIDS LIMITE

PENALITE D'ENCOMBREMENT

BACKGROUND

PIRE CAUCHEMARD

ARMURE ZONE PROTEGEE PROTECTION POIDS POUVOIR DRAIN PORTEE DEGATS DUREE

ARMES PORTEE CdT DEGAT POIDS

BLESSURE ! FATIGUE !
-1 -2 -3 **ENC ! -2 -1**

NOTES _____ BLESSURE PERMANENTE _____

NOTES _____

